

Guide: Att skapa en träning/tävling i MeOS

ungoteket[®]



SISU
Idrottsutbildarna



 Starta programmet MeOS

Vill man använda löpardatabasen från Eventor vid anmälan och målgång, måste man kryssa i *Använd Eventor* och sedan importera eller uppdatera den interna databasen i MeOS. Det krävs att man har angett klubbens API-nyckel för Eventor i MeOS och att man är uppkopplad till Internet.

 Om du inte ska importera från Eventor trycker du på *Ny tävling*.



Välkommen till MeOS
– ett Mycket Enkelt OrienteringsSystem

Välj tävling:
[2018-04-11] Endast tidtagning

Programinställningar

Textstorlek: Språk:

Använd Eventor

Copyright © 2007–2018 Melin Software HB

Version 3.5.916, U2 2018-08-04

Skapa tävling

Ny tävling

Namn och tidpunkt

Tävlingens namn:

Datum (för första start): Första tillåtna starttid:

Tävlingen måste avgöras mellan 2018-11-14 06:00:00 och 2018-11-15 05:00:00.



-  Fyll i *Tävlingens namn*, *Datum (för första start)* och *Första tillåtna starttid*.
-  Klicka på *Anmäl inga deltagare nu*. Funktioner i MeOS visas.

Skapa tävling

Ny tävling

Namn och tidpunkt

Tävlingens namn:

Datum (för första start): Första tillåtna starttid:

Tävlingen måste avgöras mellan 2018-11-24 09:00:00 och 2018-11-25 08:00:00.

Funktioner i MeOS

Välj vilka funktioner som ska vara tillgängliga för den här tävlingen. Du kan när som helst lägga till eller ta bort funktionalitet genom att välja <MeOS Funktioner> på sidan tävling.

Välj vilka funktioner du vill använda

- ut Klicka på *Endast grundläggande*. Tävlingsfliken visas.
- ut Skall ekonomin hanteras med MeOS, markera först *Hantera klubbar och ekonomi* på sidan för MeOS Funktioner och klicka sedan på *Tävlingsinställningar* på Tävlingsfliken och fyll i uppgifter.

Lägg in banor

- ut Välj fliken *Banor*
- ut Klicka på *Ny bana*
- ut Fyll i namn på banan (t. ex. Kortabanan)
- ut Fyll i banlängden och kontrollerna som används på banan
- ut Klicka på *Spara* för att spara banan
- ut Upprepa detta för övriga banor (t ex Mellanbanan, Långabanan)

Tävling | Listor | Automater | Klasser | **Banor** | Kontroller | Sportident

Banor

Banor (antal kontroller)

Kortabanan	(5)
Långabanan	(7)
Mellanbanan	(4)

Här definierar du de banor som du behöver. En bana knyts sedan till en eller flera klasser (eller löpare). Det går också att importera banor från OCAD, Condes eller annat banläggningsprogram. Om du anger antal tillgängliga kartor, håller MeOS reda på hur många som är kvar vid direktanmälan.

Namn: Kortabanan Antal kartor:

Kontroller: 101, 102, 103, 104, 105

Start-101-102-103-104-105-Mål

Lägg till kontroller genom att ange en följd av kontrollnummer (id-nummer). Målet behöver inte anges. Exempel: 31, 50, 33, 36, 50, 37, 100.

Stigning (m): Längd (m): 1500 [Redigera sträcklängder...](#)

Använd första kontrollen som start Använd sista kontrollen som mål

Bana med slingor Varningskontroll:

Med avkortning Avkortad banvariant:

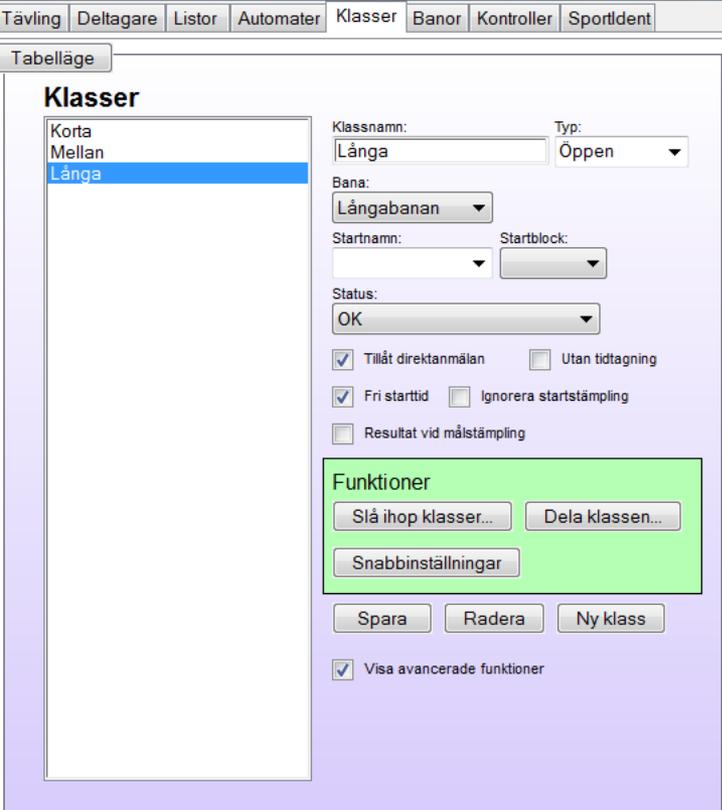
Funktioner

[Importera från fil...](#) [Exportera...](#)

[Lotta starttider...](#) [Spara](#) [Radera](#) [Ny bana](#)

Lägg in klasser

-  Välj fliken *Klasser*
-  Kryssa i rutan *Visa avancerade funktioner*
-  Klicka på *Ny klass*
-  Fyll i *namn på klassen* (t ex Korta). Ange *Typ*, lämpligen Öppen om en vanlig träning/liten tävling.
-  Ange bana för klassen: välj bana (t ex Kortabanan) i fältet *Bana*
-  Kontrollera att rutorna *Tillåt direktanmälan* och *Fri starttid* är ikryssade om det skall gälla.
-  *Spara* klassen
-  Upprepa detta för övriga klasser (t ex Mellan, Långa).

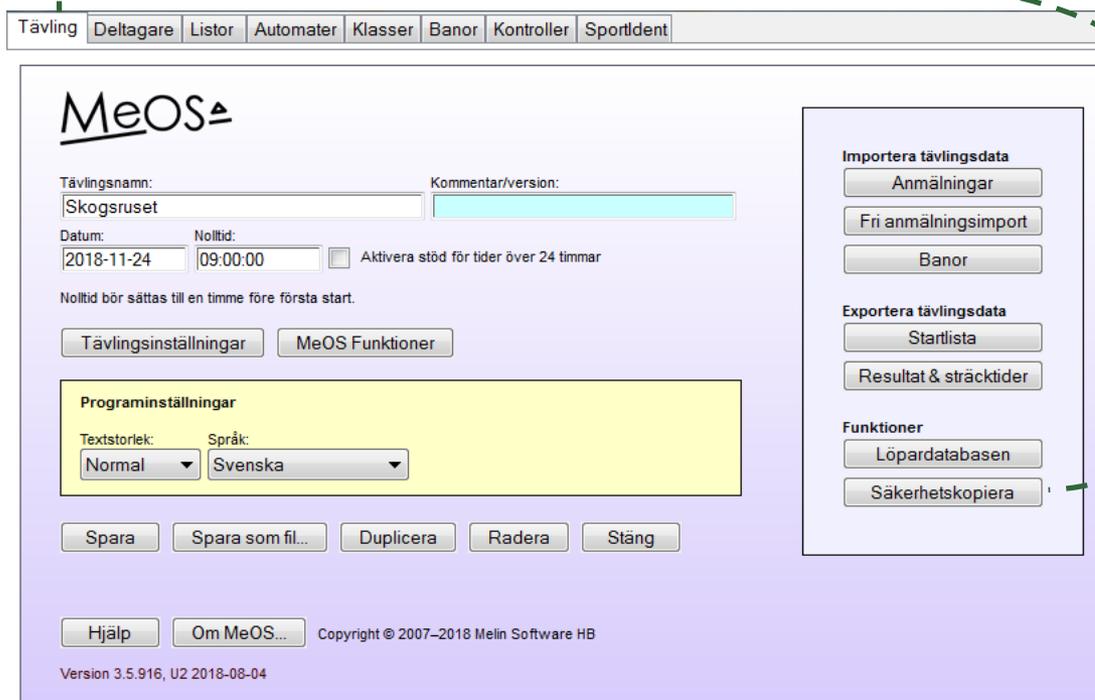


Övriga fält och knappar behöver inte användas för mindre arrangemang.
Nu är tävlingen klar att användas!

På tävlingsdagen

Backup

Det är en god idé att då och då under tävlingen, när tid finns, spara en säkerhetskopia av tävlingen, t ex på ett USB-minne. Knapp för detta finns på fliken *Tävling*.



The screenshot shows the MeOS web interface with the 'Tävling' tab selected. The main content area includes a form for entering competition details such as 'Tävlingsnamn' (Skogsruset), 'Datum' (2018-11-24), and 'Nolltid' (09:00:00). A 'Säkerhetskopiera' button is highlighted in a red box on the right-hand side of the interface, under the 'Funktioner' section. A dashed green line connects the text in the paragraph above to this button.

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller Sportident

MeOS

Tävlingsnamn: Skogsruset Kommentar/version:

Datum: 2018-11-24 Nolltid: 09:00:00 Aktivera stöd för tider över 24 timmar

Nolltid bör sättas till en timme före första start.

Tävlingsinställningar MeOS Funktioner

Programinställningar

Textstorlek: Normal Språk: Svenska

Spara Spara som fil... Duplicera Radera Stäng

Hjälp Om MeOS... Copyright © 2007–2018 Melin Software HB

Version 3.5.916, U2 2018-08-04

Importera tävlingsdata

Anmälningar

Fri anmälningsimport

Banor

Exportera tävlingsdata

Startlista

Resultat & sträcktider

Funktioner

Löpardatabasen

Säkerhetskopiera

Förberedelser

-  Koppla in Sportidents Masterenhet i en USB-port på datorn
-  Starta sedan MeOS, välj aktuell tävling och klicka på *Öppna*
-  Välj fliken *Sportident*



Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | **Sportident**

Sportident

COM0 | Aktivera | Info | Sök och starta automatiskt... | Skrivarinställningar...

Funktion: Skriv ut sträcktider

Interaktiv inläsning Använd löpardatabasen Automatisk sträcktidsutskrift Startbevis Manuell inmatning

Skriv ut sträcktider

Här kan du skriva ut sträcktider utan att använda någon tävling, ungefär som en fristående sträcktidskrivare. Klicka på Sträcktidsutskrift för att välja skrivare.

De inlästa brickorna sparas också i minnet (men inte i någon tävling). Du kan ändra namn och klubb för en inläst bricka genom att klicka på namnet (Eller 'Okänd'). Du kan också spara de inlästa brickorna på fil (Spara) eller välja att helt automatiskt skapa en riktig tävling från brickdata. Notera att om en tävling är öppnad så måste du stänga den för att detta alternativ ska bli tillgängligt.

Töm minnet | Spara...

- Tryck på knappen *Sök och starta automatiskt* och avvakta att USB mastern kopplas upp mot datorn på rätt port. (Knappen *Aktivera* byter namn till *Koppla ifrån*).
- Kontrollera att rutorna *Interaktiv inläsning* och *Använd löpardatabasen* är ikryssade. Är kvittoskrivare inkopplad, kryssa även i rutan *Sträcktidsutskrift*. Använd knappen *Skrivarinställningar...* för att kontrollera att rätt skrivare är vald.

Tävling Deltagare Listor Automater Klasser Banor Kontroller SportIdent

SportIdent

COM0 Aktivera Info Sök och starta automatiskt... Skrivarinställningar...

Funktion: Skriv ut sträcktider

Interaktiv inläsning Använd löpardatabasen Automatisk sträcktidsutskrift Startbevis Manuell inmatning

Skriv ut sträcktider

Här kan du skriva ut sträcktider utan att använda någon tävling, ungefär som en fristående sträcktidskrivare. Klicka på Sträcktidsutskrift för att välja skrivare.

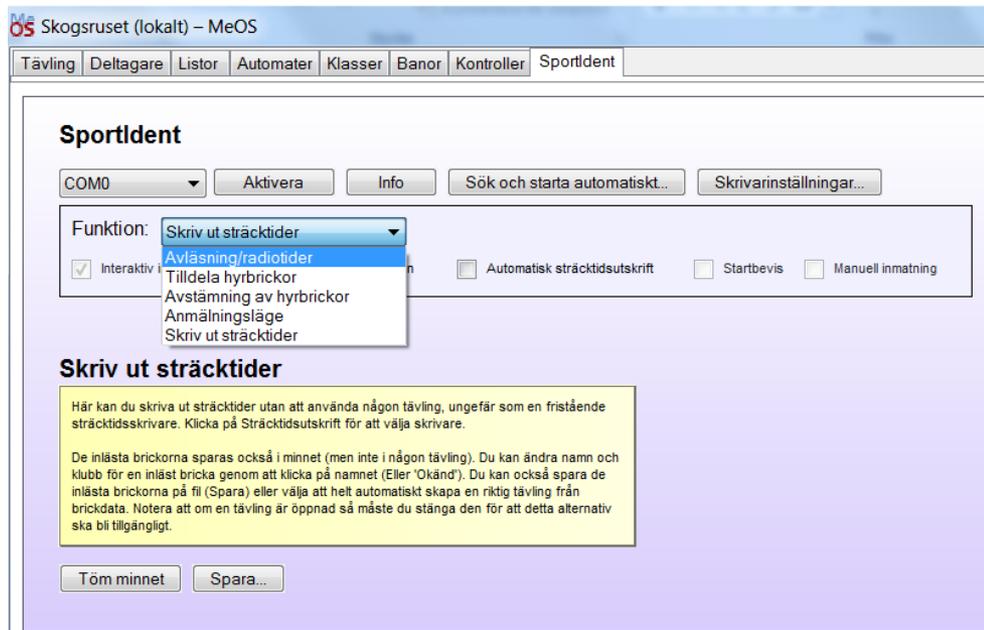
De inlästa brickorna sparas också i minnet (men inte i någon tävling). Du kan ändra namn och klubb för en inläst bricka genom att klicka på namnet (Eller 'Okänd'). Du kan också spara de inlästa brickorna på fil (Spara) eller välja att helt automatiskt skapa en riktig tävling från brickdata. Notera att om en tävling är öppen så måste du stänga den för att detta alternativ ska bli tillgängligt.

Töm minnet Spara...

Det är fördelaktigt att se till så att MeOS innehåller löpardatabasen från Eventor. Anmälan blir mycket enklare då man inte behöver skriva så mycket. I MeOS kan man välja om man vill anmäla deltagare innan de startar (föranmälan) eller göra det efter målgång (utan föranmälan). Det är förmodligen trevligare att anmäla före start och ta köerna då; det är tråkigare med köbildning vid avläsning efter målgång.

Utan föranmälan

-  Välj *Avläsning/radiotider* i rullistan *Funktion* på SportIdent-fliken. Rutan *Interaktiv avläsning* måste vara ikryssad. Se vidare avsnitt nedan om avläsning efter målgång.



MeOS Skogsruset (lokalt) – MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Sportident

Sportident

COM0

Funktion: **Skriv ut sträcktider** (dropdown menu open showing: Avläsning/radiotider, Tilldela hyrbrickor, Avstämning av hyrbrickor, Anmälningsläge, Skriv ut sträcktider)

Interaktiv Automatisk sträcktidsskrift Startbevis Manuell inmatning

Skriv ut sträcktider

Här kan du skriva ut sträcktider utan att använda någon tävling, ungefär som en fristående sträcktidsskrivare. Klicka på Sträcktidsskrift för att välja skrivare.

De inlästa brickorna sparas också i minnet (men inte i någon tävling). Du kan ändra namn och klubb för en inläst bricka genom att klicka på namnet (Eller 'Okänd'). Du kan också spara de inlästa brickorna på fil (Spara) eller välja att helt automatiskt skapa en riktig tävling från brickdata. Notera att om en tävling är öppen så måste du stänga den för att detta alternativ ska bli tillgängligt.

Anmälan

Med föranmälan

Om man tar betalt av löparna vid direktanmälan är det fördelaktigt att även anmäla dem i tävlingen vid detta tillfälle, så slipper man eventuella problem vid avläsningen efter målgång, t ex lånat SI-pinnen av någon så fel namn kommer upp.

- 📌 För att anmäla deltagare, välj *Anmälningsläge* i rullistan *Funktion* på Sportidentfliken. Har man valt att hantera ekonomi med MeOS, kan man här välja avgift och ange om deltagaren har betalat.

Skogsruset (lokalt) – MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Sportident

Sportident

COM0

Funktion:

Interaktiv inläsning Använd löpardatabasen Automatisk sträcktidskrift Startbevis Manuell inmatning

Tips: Om du råkar göra en fel, klicka på löparens namn för att ändra anmälan. Under fliken deltagare kan du ta bort anmälningar. De klasser du kan anmäla till är de där direktanmälan är kryssad (se fliken klasser).

Bricka: Klubb: Namn: Klass:

Starttid: Telefon: Hyrbricka

Tryck <Enter> för att fortsätta

Anmälan



Anmäla deltagare kan göras på flera sätt:

-  För deltagare som har egen SI-pinne och som finns i löpardatabasen: Läs in brickan. Då fylls löparens uppgifter i automatiskt. Det enda som behöver anges är vilken klass löparen vill springa.
-  För deltagare som har egen SI-pinne men som inte finns i databasen kan man läsa in brickan eller skriva in bricknumret manuellt och fylla i övrig information.
-  För deltagare som behöver hyra SI-pinne kan man läsa in brickan eller skriva in bricknummer och fylla i övrig information manuellt. Kom ihåg att kryssa i rutan *Hyrbricka*.

Kom ihåg att klicka *OK* eller trycka *<Enter>* på tangentbordet, efter varje deltagare som anmäls. Det går även att anmäla deltagare manuellt på fliken *Deltagare*.

Avläsning efter målgång

- ut När löpare har gått i mål och skall läsa av SI-pinnen, välj *Avläsning/radiotider* i rullistan på Sportident-fliken.
- ut Löparens SI-pinne läses och statusfältet visas. Deltagarens namn, klubb, klass, och tid visas om löparen finns i löpardatabasen. Annars manuell inmatning av uppgifter. Grönt fält indikerar att alla stämplingar är korrekta och loppet godkänt.



- Om löparen inte är föranmäld: godkänn föreslagen klass eller välj klass för löparen.
Saknas löparen i löpardatabasen: manuell inmatning av uppgifter.
- Vid felstämpling eller annat fel visas löparens information i rött fält med beskrivning av felet. För att titta närmare på en enskild löpares stämplingar, öppna fliken *Deltagare*. Här kan uppgifter som eventuellt är felaktiga ändras, t ex anmäld i fel klass.

Inläsning av SI-pinnar kan pågå även om man arbetar på en annan flik.

Resultat

- Resultat kan visas kontinuerligt på skärmen på fliken *Listor*. Klicka på *Individuell* under rubriken *Resultatlistor*.
- Denna lista kan visas i ett *Eget fönster*, med *Automatisk rullning* (med fördel på en extra bildskärm). Listan uppdateras kontinuerligt för varje löpare som stämplar. Använd tangenterna *<Ctrl>+N* och *<Ctrl>+M* för att reglera hastigheten på rullningen.
- När man använder två skärmar till samma dator bör man ställa in Windowsskärmarna i läget som heter *Utöka skrivbordet*. Då kan man visa resultatfönstret på den extra bildskärmen och fortsätta med MeOS på datorskärmen.

Skogsruset (lokalt) – MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Sportident

Listor och sammanställningar

Här kan du skapa olika sorters listor och rapporter. Du kan visa dem på skärmen, skriva ut dem eller spara dem för webben. När tävlingsdata förändras uppdateras listan automatiskt. Automatiska utskriftar hittar du under fliken automater. Export av tävlingsdata, t.ex. sträcktider, gör du under fliken tävling.

Startlistor

Individuell | Klubbstartlista | Minutstartlista

Resultatlistor

Individuell | Klubbresultat | Sträcktider | Senaste resultaten | Avancerat...

Rapporter

Kvar-i-skogen | Prisutdelningslista | Kör kontroll inför tävlingen... | Bananvändning | Kontroller | Kontrollstatistik

Sidbrytning mellan klasser/klubbar Med sträcktidanalys

Begränsning, antal visade per klass: Ingen

Alla listor... | Redigera lista... | Hantera egna listor... | Resultatmoduler...

Kontroll av löpare “Kvar i skogen”

Denna funktion kräver naturligtvis att man använt föranmälan.

Fliken Listor

På fliken *Listor*, under rubriken *Rapporter*, klicka på knappen *Kvar-i-skogen*; då visas en lista med löpare som ännu inte kommit i mål.

Fliken Deltagare

På fliken *Deltagare*, klicka på knappen *Kvar-i-skogen*. På denna sida listas löpare som troligen är kvar i skogen.



Skogsruset (lokalt) – MeOS

Tävling | Deltagare | Listor | Automater | Klasser | Banor | Kontroller | Sportident

Listor och sammanställningar

Här kan du skapa olika sorters listor och rapporter. Du kan visa dem på skärmen, skriva ut dem eller spara dem för webben. När tävlingsdata förändras uppdateras listan automatiskt. Automatiska utskrifter hittar du under fliken automater. Export av tävlingsdata, t.ex. sträcktider, gör du under fliken tävling.

Startlistor

Individuell | Klubbstartlista | Minutstartlista

Resultatlistor

Individuell | Klubbresultat | Sträcktider | Senaste resultaten | Avancerat...

Rapporter

Kvar-i-skogen | Prisutdelningslista | Kör kontroll inför tävlingen... | Bananvändning | Kontroller | Kontrollstatistik

Sidbrytning mellan klasser/klubbar Med sträcktidanalys

Begränsning, antal visade per klass: Ingen ▼

Alla listor... | Redigera lista... | Hantera egna listor... | Resultatmoduler...

Kontroll av löpare “Kvar i skogen”

📄 Ej start – Läsa av backupminnet

På denna sida kan man också automatiskt hantera deltagare som inte startat genom att läsa backupminnet i Sportident-enheter: Genom att läsa av backupminnet i Checkenheter (även andra enheter, t ex Startenheten) kan man kontrollera om det finns löpare kvar i skogen.



Kontroll av löpare “Kvar i skogen”

ut Gör på följande sätt:

1. Starta programmet *SI-Config+* (från Sportident).
2. Kontrollera att comportsinställningen i programmet är satt till hög hastighet, dvs 38 400.
3. Lägg SI-enheten uppe på masterenheten med kopplingspinne.
4. Använd kommandot *Läs enhetens backupminne*. I högra fönstret i programmet visas då en lista på SI-pinnar som stämplat i enheten.
5. Använd sedan kommandot *ASCII Interface* och ange ett filnamn för att spara stämplingslistan. (Separator skall vara semikolon ;).

Forts. »



Kontroll av löpare “Kvar i skogen”

6. Återgå till MeOS.
7. Öppna fliken *Deltagare*, och klicka på knappen *Kvar-i-Skogen*.
8. Läs in filen som sparats från SI-Config+ genom att klicka på knappen *Importera stämplingar*.
9. Klicka sedan på *Sätt okända löpare utan registrering till <Ej start>* och en komplett kvar-i-skogen-lista visas längst ner på fliken.

Proceduren ovan kan upprepas med *Målenheter* för att kontrollera om löpare eventuellt har stämplat i målenheten men inte stämplat ut i avläsningen.



Efter tävlingen



Ut Resultat

1. Välj fliken *Listor*.
2. Välj *Individuell* under *Resultatlistor*, nytt fönster öppnas där resultatlistan visas.
3. Resultatlistan kan visas på flera sätt, som förut direkt på skärm, eller på papper från en skrivare, som en HTML-sida för webben, eller ett PDF-dokument.

Efter tävlingen

 Resultat och sträcktider till Eventor / WinSplits

1. Välj fliken *Tävling*.
2. Under rubriken *Exportera tävlingsdata* till höger, klicka på *Resultat & sträcktider*, och fyll i *Filnamn*.
3. Denna fil laddas upp till *Eventor*. I *Eventor* för den aktuella tävlingen, välj *Dataöverföringar*. Längst ned på sidan, finns *Import av resultatlista*. Vid val av filformat skall denna vara IOF XML. Både resultat- och sträcktider laddas upp.

 Med Eventorkoppling

Används Eventorkopplingen är detta ännu enklare:

1. Välj fliken *Tävling*.
2. Klicka på *Eventorkoppling*, och klicka sedan på *Publicera resultat*.

Eventuellt fungerar inte detta, använd då proceduren med filöverföring enligt den första beskrivningen.